

Word Festival - Installationskoncept

Case 1: Ruteplanner



word
we celebrate words

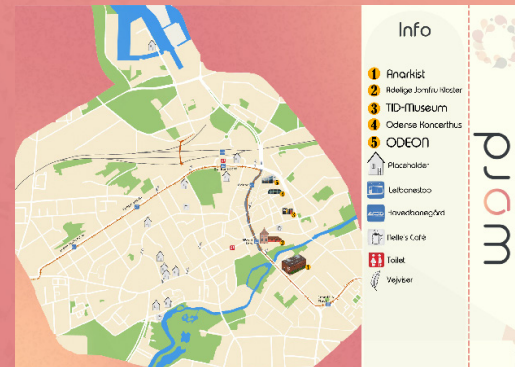


Indholdsfortegnelse

Vores pitch	3
FRA A TIL SCENE B	4
Brugertest findings / analyse / tilgang	5
Løsningsforslag	6
Kortet	7
Vejviserne	8
App	9
Opfølgning	10
Bilag	11

Vores pitch

Til **Case 1: Ruteplaner** har vi valgt en **løsning** som både fungerer **digitalt** og **fysisk**. Vi tog **udgangspunkt** i et **kort**, og tog **inspiration** fra de slags kort man typisk ser i en **temapark** (bonbonland, legoland, etc.).



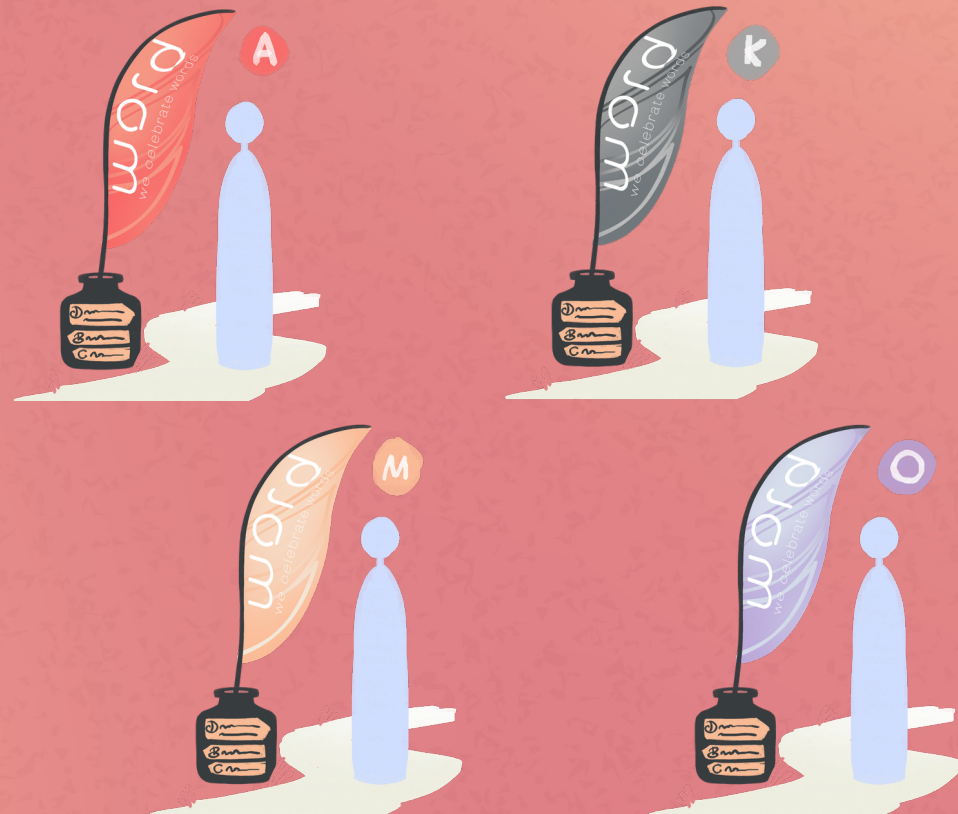
Kortet har vi lavet både i **fysisk tilstand** og digitalt som en del af en **app**.

Sammen med det fysiske kort har vi også fundet frem til en **løsning** til de mindre digitalt begavede gæster. **Vejvisere** i form af blækkrugger, som fysisk kommer til at være sat op rundt omkring festivallen.



FRA A TIL SCENE B

Hvordan skaber vi en **overskuelig** og **brugervenlig** vejviser til Word Festival, der hjælper **ikke-lokale gæster** med at orientere sig på tværs af festivalens scener via en kombination af **digital og fysisk formidling** - uden at gå på kompromis med hverken **klarhed** eller **funktionalitet**?



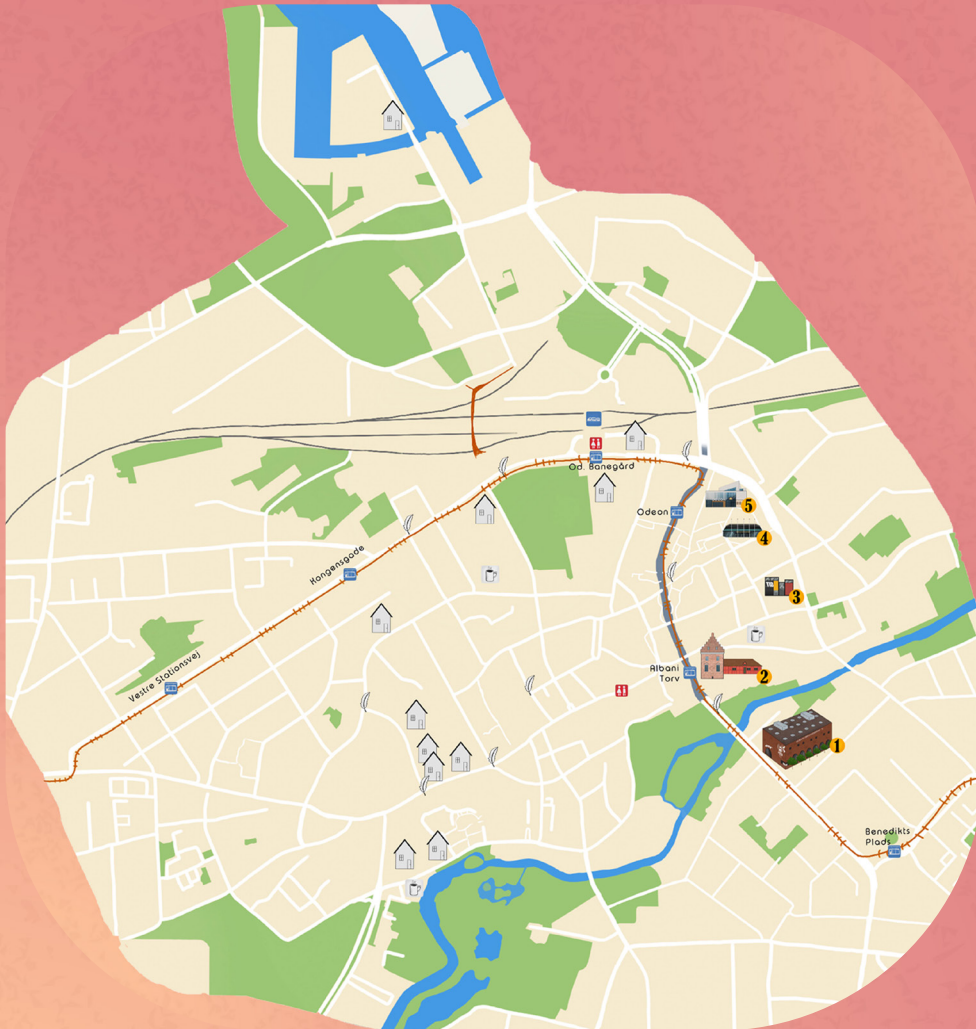
Brugertest findings / analyse / tilgang

Vi har kørt et par tests på nogle personer fra **målgruppen**. Det vi har erfaret er at målgruppens meninger omkring brugen af **teknologi** er meget **subjektiv**. Nogle individer har ikke noget imod det og bruger det gerne, mens andre måske er mere tøvende, og ikke er lige så tilbøjelige til at bruge det, hvis det kan undlades.

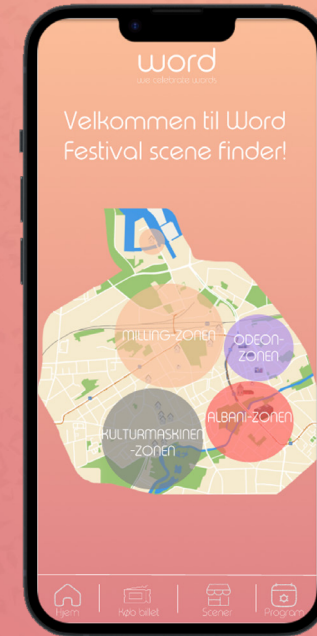
Med dette i mente, vidste vi at vores **digitale koncept** skulle gøres **tilgængeligt** for begge af disse slags brugere. Det er vigtigt at alle gæsterne kan **navigere festivalen uden besvær**, så et simpelt og intuitivt design, er det vi har forsøgt at inkorporere i vores forskellige løsninger.



Løsningsforslag



Kort af festivalen



App Prototype



Blækkrukker

Kortet



Pointen er at **ikke-lokale gæster** nu kan se hvordan bygningerne ser ud, og ved hvad de skal **kigge efter**, uden at de behøver at søge efter dem på nettet. Ikke alle bygninger er blevet tegnet. Ved dem er der i stedet et **placeholder logo**. Men præmissen er at alle bygninger skal tegnes.

Kortets design er **simpelt**, med farver der indikerer ens omgivelser, der passer præcist med Odense Kommune. Bygningerne er tegnet sådan at deres mest **genkendelige** facade er **tydeliggjort** og **springer frem** i kontrast med kortets simplicitet og flade farver.



Info

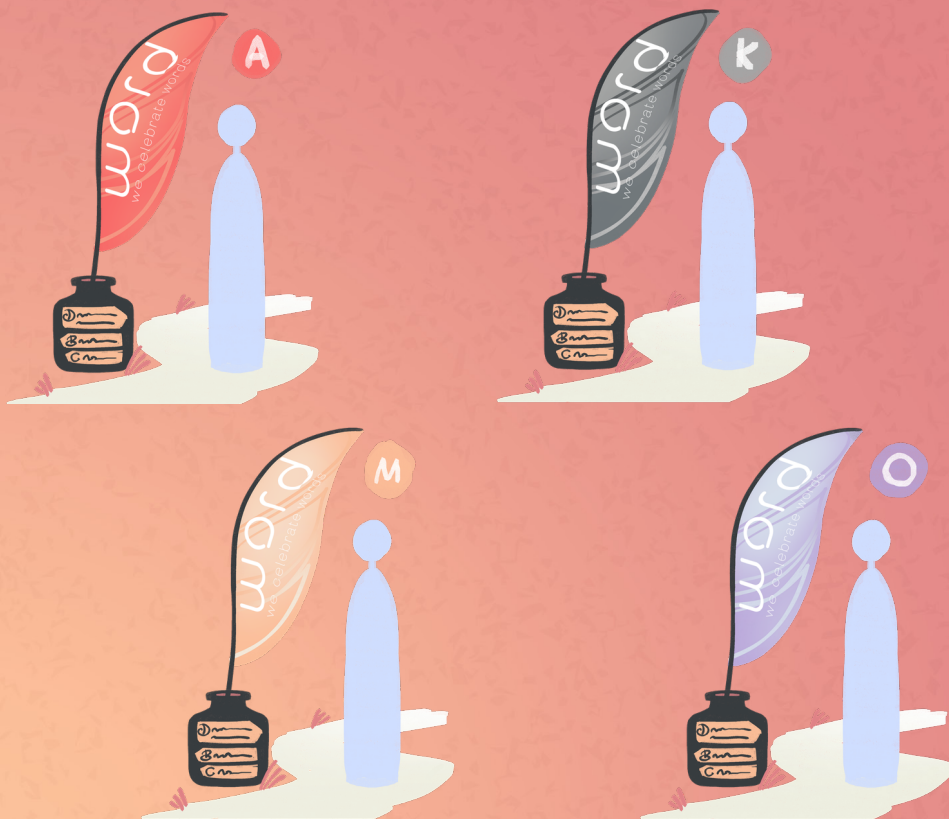
- 1 Anarkist
- 2 Adelige Jomfru Kloster
- 3 TID-Museum
- 4 Odense Koncerthus
- 5 ODEON
-  Placeholder
-  Letbanestop
-  Hovedbanegård
-  Nello's Café
-  Toilet
-  Vejviser

word
we celebrate words

På kortet er der **symboler**, som vil hjælpe gæster med at **finde oplagte steder**. Vi mener at det vil gøre deres navigationsoplevelse **nem** og **behagelig** for dem. Disse symboler er defineret tydeligere på listen i højre side.

Vejviserne

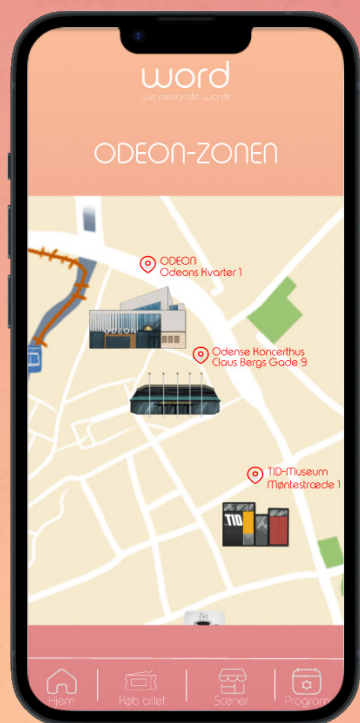
I sammenhæng med vores **analoge koncept** (fjerpenne og blæk krukkerne) har den også sit eget symbol. Lige nu er de placeret tilfældigt og uden et bestemt antal, men pointen er at de fysiske installationer skal placeres rundt i Odense og at kortet skal vise deres præcise lokation.



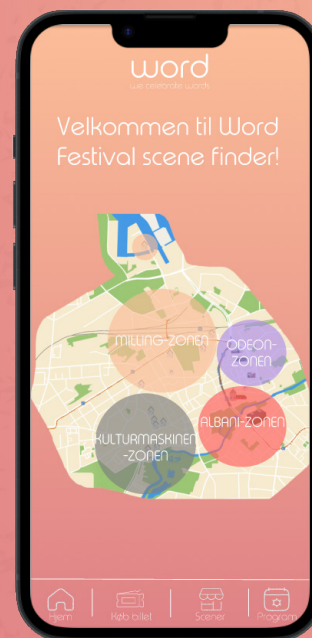
Hvert **banner** har sin egen farve, der viser, hvilken zone man befinder sig i - eksempelvis Odeon-området, Albani-kvarteret og andre centrale bydele. På selve krukken er der **pilmarkeringer**, som diskret guider besøgende videre mod de nærliggende områder inden for den pågældende zone, så man altid **orienterer** sig.

App

Vi har i følgeskab med vores fysiske vejvisere, lavet en **app** der gør det endnu **nemmere** for dig at finde rundt til Word Festival! Når du finder vores fine banere rundt til festivalen, kan du scanne QR-koden på dem, og ikke nok med at du får information om hvor du befinder dig, får du også en oversigt over de foredrag der på din lokation.



Så hvis du f.eks. befinder dig i Odeon-zonen, kan du få finde de scener der er i den zone, samt alle de foredrag der er på programmet. **Appen er interaktiv**, så hvis du trykker på de forskellige lokationer på kortet, vil du blive henvist til de relevante scener.



Opfølgning

I denne rapport har vi **konceptualiseret** flere måder man kan finde vej under Word Festivalen.

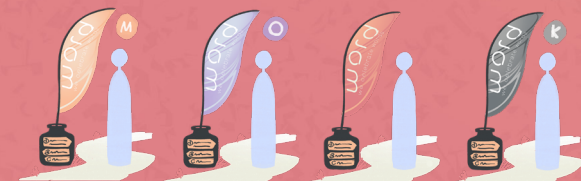
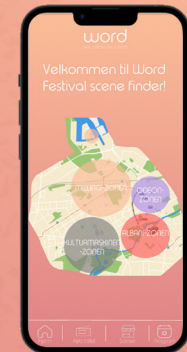
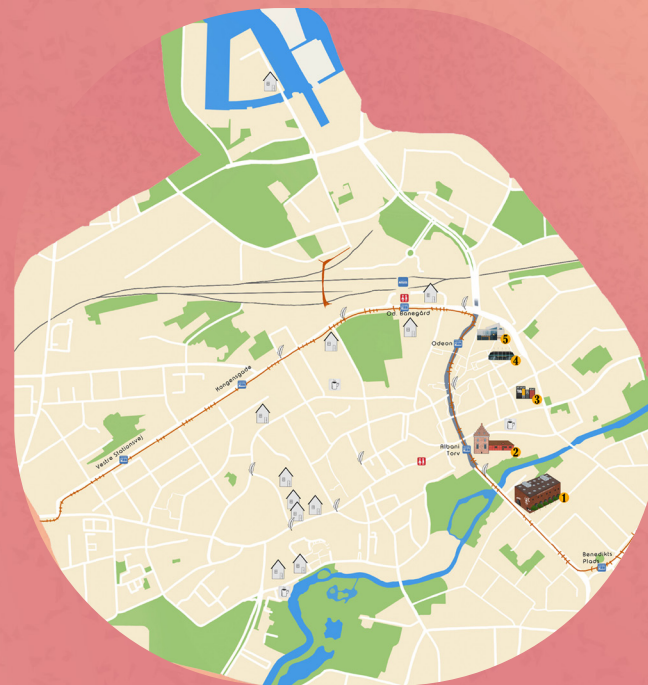
1. Fysisk kort
2. Vejvisere
3. Ruteplaner App

Disse **løsninger** kan bringe en bedre bruger oplevelse til jeres festival, og kan også inkorporeres til nogle af de andre case-projekter.

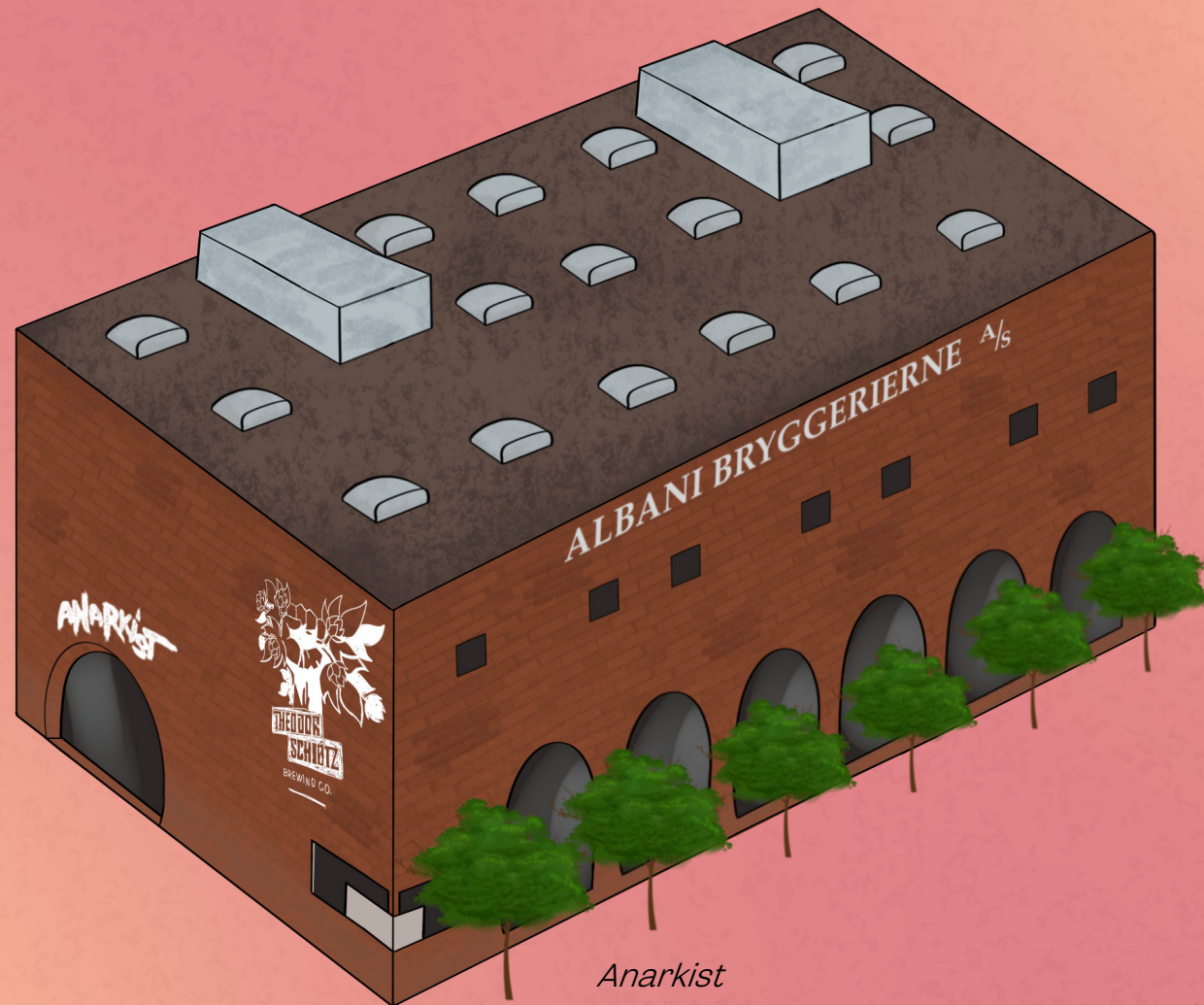
Hvis i er interesseret i at gå videre med vores koncepter, er vi meget åbne for **samarbejde**.

Fokuspunkter til fremtiden:

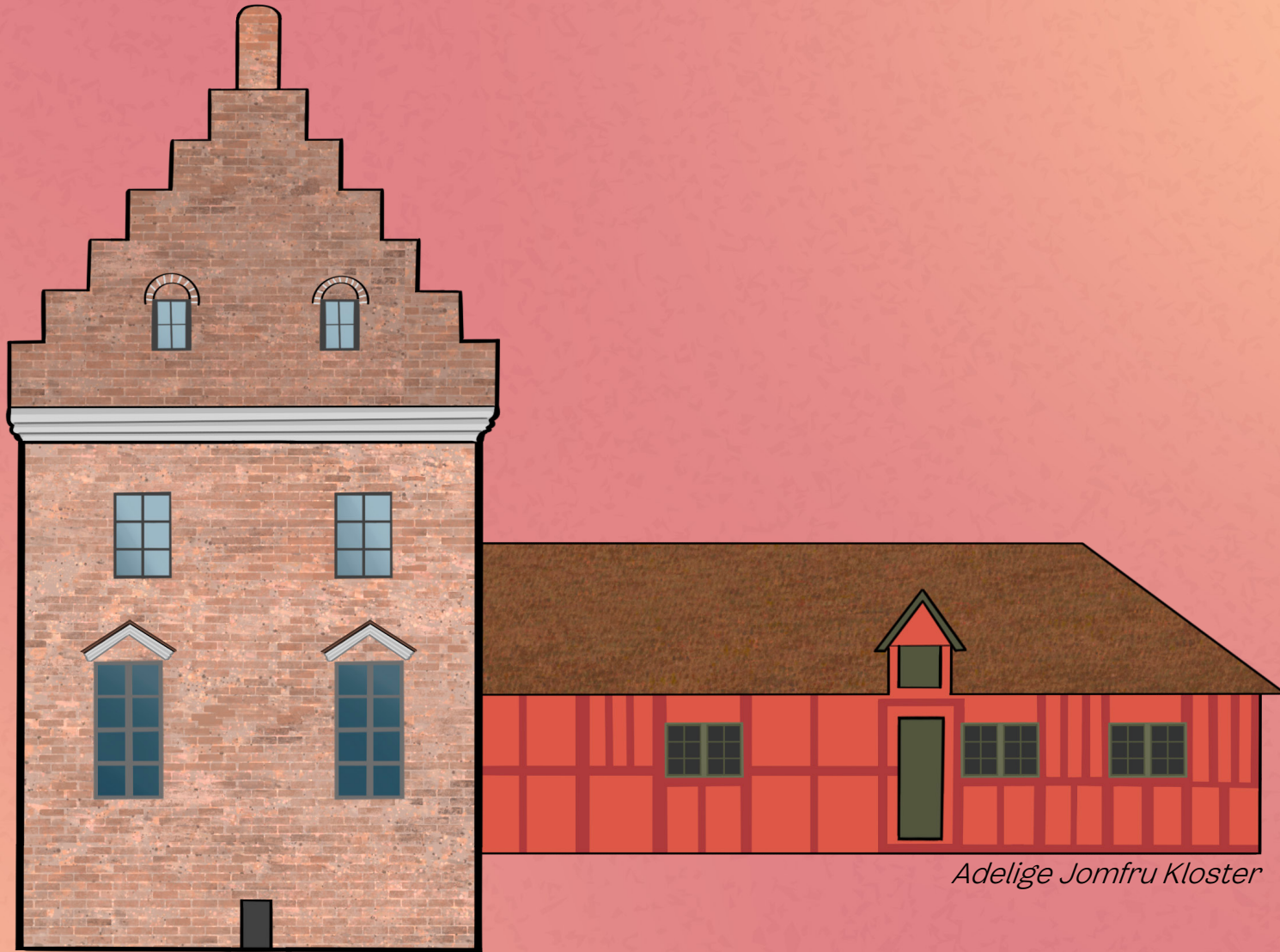
1. Færdiggørelse af kort
2. Fremstilling af app, som har kortet integreret.
3. Samarbejde med nogle der kan virkeliggøre vores vejviser



Bilag



Anarkist



Adelige Jomfru Kloster



TID-Museum



Odense Koncerthus



ODEON